

MUNICIPALIDAD DISTRITAL DE JOSE LUIS BUSTAMANTE Y RIVERO  
**FORMATO DE ACTA INTEGRACION DE BASES**

**INTEGRACION DE BASES**  
 (PARA SER LLENADO POR EL COMITÉ ESPECIAL )

<b>1 DATOS DEL FORMATO</b>	Número del formato	Formato N° ____-2016-CS/MDLBYR
	Fecha de formato	dd/mm/aaaa
<b>2 ÓRGANO QUE INTEGRA LAS BASES</b>	Comité Especial	✓
<b>4 DATOS REFERIDOS A LA DESIGNACION DEL COMITÉ ESPECIAL</b>	Resolucion de designacion	R.A. N° __-201__-A/MJLBYR
	Fecha de emisión del formato	dd/mm/aaaa
<b>5 DATOS DE LA APROBACIÓN DEL EXPEDIENTE DE CONTRATACIÓN</b>	Número de Informe, memorandum, proveído.	
	Fecha de emisión del formato	dd/mm/aaaa

<b>6</b>	<b>DATOS DEL PROCESO DE SELECCIÓN</b>					
<b>6.1</b>	<b>TIPO DE PROCESO DE SELECCIÓN</b>	Licitación Pública	Concurso Público			
		Adjudicación Simplificada	Subasta Inversa Electronica			
<b>6.2</b>	<b>OBJETO DE LA CONVOCATORIA</b>	BIENES	OBRA			
		SERVICIOS				
<b>6.3</b>	<b>DENOMINACIÓN DE LA CONVOCATORIA</b>					
<b>6.4</b>	<b>ESPECIFICACIONES TECNICAS</b>	✓				
	<b>TERMINOS DE REFERENCIA</b>	✓				
<b>6.5</b>	<b>LAS BASES ADMINISTRATIVAS HACEN ALUSION A LAS FORMULAS DE REAJUSTE CUANDO CORRESPONDE</b>	SI	✓	NO		
	<b>SE INDICAN LOS COSTOS DE REPRODUCCION</b>	SI	✓	NO		
	<b>LAS BASES HACEN ALUSION A LOS CRITERIOS DE CALIFICACION</b>	SI	✓	NO		
	<b>LAS BASES INDICAN LOS CRITERIOS DE EVALUACION</b>	SI	✓	NO		
	<b>EN LAS BASES SE DESCRIBE LAS INSTRUCCIONES PARA LA PRESENTACION DE OFERTAS</b>	SI	✓	NO		
	<b>LAS BASES HACEN ALUSION A GARATIAS APLICABLES</b>	SI	✓	NO		
	<b>EN LAS BASES SE ENCUENTRA LA PROFORMA DEL CONTRATO CUANDO CORRESPONDA</b>	SI	✓	NO		
<b>6.4.</b>	<b>VALOR REFERENCIAL Y/O VALOR ESTIMADO</b>	S/. 0.00				
<b>6.5</b>	<b>SISTEMA DE CONTRATACION</b>	Suma Alzada	✓	En base a Porcentajes	✓	
		A precios Unitarios	✓	En base a un honorario fijo y una comision de éxito	✓	
		Esquema Mixto de suma alzada y Precios Unitarios	✓	Tarifas	✓	
<b>6.7</b>	<b>MODALIDAD DE EJECUCION CONTRACTUAL</b>	Llave en mano		SI		
				NO		
		Concurso Oferta		SI		
				NO		



Handwritten signature

